Orientieren

JP

• Du weisst, wo welche Himmelsrichtungen auf der Karte sind
• Du weisst, wie viele Schritte du für 100m brauchst
• Du kannst die Himmelsrichtungen bei Tag und Nacht bestimmen
• Mit Hilfe einer Karte kannst du die Posten eines Postenlaufs finden
• Du findest einen Punkt, der durch Koordinaten angegeben ist
• Du kannst aus einer 1:25'000 Karte die Höhe eines Punktes ablesen
• Du kennst die wichtigsten Kartensignaturen (Signaturen an Begriffe zuordnen)
• Du weisst, dass man nur mit Bleistift auf einer Karte arbeitet

P zusätzlich

• Du kannst Plan- und Ansichtskrokis lesen
• Du kannst von einem gegebenen Punkt die Koordinaten berechnen
• Du kennst die drei Kartenmassstäbe 1:25'000, 1:50'000, 1:100'000 und kannst darauf Distanzen berechnen
• Du kannst mit einem Kompass eine vorgegebene Richtung bestimmen (z.B. 60 Azimut) und weisst, worauf dabei zu achten ist
• Du weisst, was ein Azimut ist
• Du kannst einfache Plan- und Ansichtskrokis lesen
• Du weisst, wie du mit einem Kompass ein Hindernis umgehen kannst
• Du weisst, was Äquidistanz bedeutet und kannst dir vorstellen, wie das Gelände aussieht.
• Du kannst dir ein Wegstück einprägen und ohne Karte ablaufen
• Du kannst Distanz und Richtung auf einer Karte berechnen

OP zusätzlich

• Du kannst gute Plan- und Ansichtskrokis zeichnen (Welche Infos müssen drauf? Position ist nicht wichtig)
• Du kennst den historischen Ausgangspunkt der Schweizer Höhenmessung
• Du kennst alle Signaturen der Karte
• Rückwärts einschneiden: Du kannst mit dem Kompass und einer Karte deinen Standort bestimmen -> geeignete Punkte erkennen in Landschaft (Triangulationspunkt)
• Du kannst ein Höhenprofil zeichnen (für eine Wanderung/Velofahrt)

Erste Hilfe

JP

• Du kennst die Bewusstlosenlagerung und weisst, wann du sie anwendest
• Du kennst folgende Notfallnummern: Polizei (117), Feuerwehr (118), Sanität (144), Rega (1414), Schweizerisches Toxikologisches Informationszentrum (145), europäischer Notruf (112)
• Du kannst eine kleine Wunde desinfizieren und verbinden (Deckverband)
• Du weisst, dass du einen Zeckenbiss unbedingt deinem Leiter melden musst
• Du weisst, dass du einen Unfall immer deinem Leiter melden musst

P zusätzlich

• Du kennst das ABC
• Du kennst das Schema: Schauen, Denken, Handeln
• Du weisst, was bei Nasenbluten und Sonnenstich zu tun ist
• Du kannst eine grössere Wunde mit Druckverband abdecken
• Du kennst die sechs Ws:
• Wer? Wer ruft an? (dein Name)

• Was? Was ist passiert?
• Wann? Wann ist es passiert?
• Wo? Wo ist es passiert?
• Wie viele? Wie viele Personen wurden wie stark verletzt?
• Weiteres? Eingeklemmte Personen? Starkstrom? Auto auf Bahngleise Explosionsgefahr? Usw.

OP zusätzlich

Du weisst, wie Verbrennungen eingestuft werden und welche Verbrennungen in ärztliche Behandlung gehören
• Du weisst, was bei Fieber, Durchfall, Blasen, Insektenstiche, kleinere Verbrennungen etc. zu tun ist
• Du kannst, in Absprache mit deinem Leiter, abschätzen, wann der Einsatz eines Rega-Helis notwendig ist
• Du weisst, was bei einem Knochenbruch zu tun ist (Stützverband)
• Du weisst was das Krisenteam ist

Seilkunde

JP

• Du weisst, wovor du ein Seil schützen musst (scharfe Kanten, Feuer, Feuchtigkeit)
• Du weisst, wie ein stark verschmutztes Seil zu behandeln ist
• Du kennst folgende Knoten und weisst, wann du sie anwendest:
• Samariterknoten
• Ankerknoten
• Flaschenknoten
• Führerknoten
• Babeli -> Technik Seil aufwickeln
• Fischer
• Endacht (Einfach und doppelt) -> Achterschlinge

P zusätzlich

• Du kennst folgende Knoten und weisst, wann du sie anwendest:
• Seilspanner
• Bretzeli
• Maurer
• Parallelbund
• Mastwurf -> normal, gesteckt
• Du kannst eine Seilbrücke aufstellen

OP zusätzlich

• Du kannst über die drei Seilarten Auskunft geben
• Du weisst, mit wie vielen Seilen und wie du einen Mast verspannen musst
• Du weisst, dass du jedes Seil vor dem Einsatz kontrollieren musst
• Du kannst eine Achterschlinge um einen Baum herum erstellen (Achter gesteckt)
• Du kennst die Anwendung von Karabinern und Seilrollen
• Kreuz- und Kreisbund

Pionier

JP

• Du kannst mit Blachen einen Sarg aufstellen
• Du weisst, wie man Blachen reinigt
• Du kannst mit Spaten, Pickel und Beil umgehen und weisst, dass diese Werkzeuge teuer sind
• Du kannst einen Blachenbund machen
• Du weisst, wie man Blachen richtig übereinander knöpft
• Du kannst die Innen- und Aussenseite einer Blache unterscheiden
• Du weisst, wie man einen Hering korrekt versenkt
• Du weisst, wo und wie du eine Feuerstelle anlegst

P zusätzlich

• Du kannst mit Blachen einen Gotthard aufstellen
• Du weisst, dass beim Anlegen von Löcher in die Erde schöne Grasziegel erstellt werden, um diesem am Ende wieder drauf zu legen
• Du weisst, worauf du bei der Standortwahl deines Zeltes achten musst
• Du kennst die Daten der Blache: Form, Gewicht, Masse, Zubehör
• Du kannst den Inhalt einer Zelteinheit aufzählen

OP zusätzlich

• Du kannst mit Blachen in 30 Minuten einen Berliner aufstellen
• Du kannst Werkzeuge pflegen
• Du weisst für wie viele Personen und Nächte sämtliche oben genannte Zelte geeignet sind
• Worauf achtest du bei der Wahl eines Biwakplatzes?

Pfadi Allgemein

JP

• Du weisst, wer Baden Powell war und was er mit der Pfadi zu tun hat
• Du kannst deinen Gruppenruf auswendig
• Du kennst den Aufbau deiner Abteilung
• Du kennst deinen Stufen- und Abteilungsleiter
• Du kannst mit zwei Zeitungspapieren und fünf Streichhölzern ein Feuer machen

P zusätzlich

• Du kannst mit 1 ½ Zeitungspapier und drei Streichhölzern ein Feuer entfachen
• Du weisst, wer die erste Pfadileiterin war
• Du kennst das Pfadigesetz dem Sinn nach und verstehst es auch
• Du weisst, wie Baden Powell auf die Idee kam, eine Jugendorganisation zu gründen.
• Du weisst was der Thinking Day ist

OP zusätzlich

• Du weisst wo das erste Pfadilager stattfand
• Du weisst, warum die Idee der Pfadi mit der des Militärs nichts zu tun hat: Die Ziele und Methoden der beiden Organisationen sind komplett unterschiedlich.
(• Für einen Bonuspunkt weisst du, wie BiPi mit vollem Namen heisst 😊)